

# BUTTERFLY SPIN

## バタフライスピナーPG

キャラクター名			年齢
			性別
プレイヤー名			犯罪回数
経験値	S上限 2	HP 25	レベル 1
消費点	属性	CP 4	

ボーナスアビリティ	スタイルアビリティ
トラベラー	

スキル名	参照	ランク	回数	使用
クイックロード	P53	1	1	<input type="checkbox"/>
ファニング	P55	1	1	<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

基礎能力	基本値	装備補正	S補正	合計
筋力	2			2
知恵	1			1
器用	3			3
精神	3			3
五感	2			2
幸運	1	1		2
魅力	1			1
体力	4			4
敏捷	1			1

フリースペース	身長
	体重
	髪色
	瞳色
	肌色

コンタクト	関係

走力補正
$(筋力) - \frac{(武器重量)}{(服装重量)} = (補正)$
2 - 1 = 1

使用言語	
英語	

戦闘能力	基本値	走力補正	命中補正	S補正	合計
走力	1	1			2
命中	5		1		6
早撃	4		1		5
攻撃	5				5
防御	2				2
行動	3				3

メモ

# BUTTERFLY SPIN

## バタフライスピナーPG

キャラクター名
プレイヤー名

馬		
名前		
HP 25	走力 40	毛色 茶
収納 旅人の収納 ( 2/10)		
アイテム (重量)	アイテム (重量)	
薬 (1)	( )	
薬 (1)	( )	
( )	( )	
( )	( )	
( )	( )	

現在のHP	現在のCP	馬の現在HP
25	4	25

携行品 (上限5)
薬 (1)
水筒 (1)
食料 (1)
煙草×10 (0)
( )
( )

犯罪	回数	賞金
賞金合計		

所持金
\$ 7¢95

ハンドガン弾薬:	30 発
ライフル弾薬:	発
ショットガン弾薬:	発
スナイパー弾薬:	発

服装	重量	補正	参照
頭 :			
主 : 普段着	0		P91
副 :			
その他 : タリスマン	0	【幸運】+1	P95

装備中の武器
SAIホルバー

メインスロット		SAIホルバー					
武器種類	ハンドガン	装填時間 長			残弾数 0 / 6		
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力	5		5	装弾数	6		6
命中	1		1	連射性	2		2
重量	1		1	射程	10		10

スロット3 (S・L)							
武器種類	装填時間			残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット1 (S・L)							
武器種類	装填時間			残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット4 (S・L)							
武器種類	装填時間			残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット2 (S・L)							
武器種類	装填時間			残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット5 (S・L)							
武器種類	装填時間			残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			