

# BUTTERFLY SPIN

## バタフライスピナーPG

キャラクター名		年齢	
		性別	
プレイヤー名		犯罪回数	
経験値	S上限 2+(知恵÷3)	HP 5+(体力×5)	レベル
消費点	属性	CP 1+(精神)	

ボーナスアビリティ	スタイルアビリティ

スキル名	参照	ランク	回数	使用
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

基礎能力	基本値	装備補正	S補正	合計
筋力				
知恵				
器用				
精神				
五感				
幸運				
魅力				
体力				
敏捷				

フリースペース	身長
	体重
	髪色
	瞳色
	肌色

コンタクト	関係

走力補正
$(筋力) - \frac{武器重量}{服装重量} = (補正)$
- =

使用言語

戦闘能力	基本値	走力補正	命中補正	S補正	合計
走力 (敏捷)					
命中 (器用+五感)					
早撃 (器用+敏捷)					
攻撃 (武器の威力)					
防御 (知恵+敏捷)					
行動 (知恵+五感)					

メモ

# BUTTERFLY SPIN

## バタフライスピーンRPG

キャラクター名
プレイヤー名

馬		
名前		
HP	走力	毛色
収納 ( / )		
アイテム (重量)	アイテム (重量)	
( )	( )	
( )	( )	
( )	( )	
( )	( )	
( )	( )	
( )	( )	

現在のHP	現在のCP	馬の現在HP

携行品 (上限5)
( )
( )
( )
( )
( )
( )

犯罪	回数	賞金
賞金合計		

所持金
\$

ハンドガン弾薬:	発
ライフル弾薬:	発
ショットガン弾薬:	発
スナイパー弾薬:	発

服装	重量	補正	参照
頭 :			
主 :			
副 :			
その他 :			

装備中の武器

メインスロット							
武器種類		装填時間		残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット3 (S・L)							
武器種類		装填時間		残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット1 (S・L)							
武器種類		装填時間		残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット4 (S・L)							
武器種類		装填時間		残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット2 (S・L)							
武器種類		装填時間		残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			

スロット5 (S・L)							
武器種類		装填時間		残弾数			
	基本値	S補正	合計		基本値	S補正	合計
威力				装弾数			
命中				連射性			
重量				射程			