

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

所持金	
G	S

装備品名	種類	重量	装備部位	威力 <small>(弱/強)</small>	行動点	命中	受け流し	射程	防御修正	軽減	性質	装備中
				/								右手・左手・防具 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

軽減 <small>(防具の軽減)</small>

防御合計 <small>(軽減 + 防御修正 + 1)</small>

軽減合計 <small>(装備適正によって異なる)</small>

悪夢防御 <small>(装備適正によって異なる)</small>

装備上限 <small>(【筋力】基本合計)</small>
/

所持上限 <small>(【筋力】÷5) + (装備上限 - 装備品の重量合計)</small>
/

現在耐久点	現在理性点

所持品	(重量 × 個数)	所持品	(重量 × 個数)
	(×)		(×)
	(×)		(×)
	(×)		(×)
	(×)		(×)
	(×)		(×)
	(×)		(×)

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

人間技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	技能系統	悪夢技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	変異
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			