

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名			年齢
			性別
プレイヤー名			セット 上限 4
耐久点 60	夢想点	狂気 3	レベル 1
理性点 35	名誉点	悪夢 軽減 1	

フリースペース	身長
	体重
	髪色
	瞳色

経歴	悪夢
狩人	ケンタウロス

装備適正			
両手(片手)	装備可能	防具	装備可能

テスト内容	使用能力	修正	合計
ボウ武器攻撃(人間)	【技量】	-15	60 %
ボウ武器攻撃(悪夢)	【技量】	-15	75 %
ボウ狙撃(人間)	【技量】	+5	80 %
ボウ狙撃(悪夢)	【技量】	+5	95 %
ボウ集中	【技量】	-25	65 %
索敵(人間)	【技量】	+20	95 %
索敵(悪夢)	【技量】	+20	110 %
			%
			%
			%
			%
			%
			%
			%

基礎能力	基本値	経歴修正	ボーナス	基本合計	悪夢修正	悪夢ボーナス	悪夢合計
【筋力】	20%	+ 10	+	= 30 %	+	+	= 30 %
【技量】	20%	+ 30	+ 25	= 75 %	+ 15	+	= 90 %
【敏捷】	20%	+ 20	+	= 40 %	+ 20	+	= 60 %
【知力】	20%	+	+ 20	= 40 %	+ 25	+	= 65 %
【精神】	20%	+	+	= 20 %	+	+	= 20 %
【異能】	20%	+	+	= 20 %	+	+	= 20 %

メモ

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

所持金	
G4	S

装備品名	種類	重量	装備部位	威力 <small>(弱/強)</small>	行動点	命中	受け流し	射程	防御修正	軽減	性質	装備中
ボウ	射撃武器	9	両手	4 / 20	3	-15	不可	遠				右手・左手・防具 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アロー ×10	矢弾	10		/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
一般的な服	副装備	1		/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
矢筒	副装備	2		/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

軽減 <small>(防具の軽減)</small>
0

防御合計 <small>(軽減 + 防御修正 + 1)</small>
1

軽減合計 <small>(装備適正によって異なる)</small>
1

悪夢防御 <small>(装備適正によって異なる)</small>
2

装備上限 <small>([筋力] 基本合計)</small>
22 / 30

所持上限 <small>([筋力] ÷ 5) + (装備上限 - 装備品の重量合計)</small>
13 / 14

現在耐久点	現在理性点

所持品	(重量 × 個数)	所持品	(重量 × 個数)
松明	(5 × 1)		(×)
火打石	(1 × 1)		(×)
包帯	(0 × 7)		(×)
保存食	(2 × 1)		(×)
毛布	(5 × 1)		(×)
	(×)		(×)

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

人間技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	技能系統	悪夢技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	変異
狙撃	P210	アクション	武器×2	武器		戦闘	変身:ケンタウロス	P130	アクション	3			<input type="checkbox"/>
索敵	P214	パッシブ				探索	体質:ケンタウロス	P130	パッシブ				<input type="checkbox"/>
早番え	P212	パッシブ				戦闘	催眠術	P131	アク/魔	6	遠		<input type="checkbox"/>
時間凍結	P234	アクション					疾走	P131	アクション	3			<input type="checkbox"/>
							集中	P131	アクション	武器×2	武器		<input type="checkbox"/>
							突進	P132	アクション	2	近		<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>

セットアクション名	攻撃矢番え		
順番	アクション	行動点	実行回数
1	武器攻撃	3	1
2	矢番え	1	1
3	防御	2	1
4			

セットアクション名	矢番え攻撃		
順番	アクション	行動点	実行回数
1	矢番え	1	1
2	武器攻撃	3	1
3	防御	2	1
4			

セットアクション名	変身防御		
順番	アクション	行動点	実行回数
1	変身:ケンタウロス	3	1
2	矢番え	1	1
3	防御	2	1
4			

セットアクション名	変身攻撃		
順番	アクション	行動点	実行回数
1	変身:ケンタウロス	3	1
2	武器攻撃	3	1
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			

セットアクション名			
順番	アクション	行動点	実行回数
1			
2			
3			
4			