

# EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名			年齢
			性別
プレイヤー名			セット 上限 4
耐久点 70	夢想点	狂気 3	レベル 1
理性点 30	名誉点	悪夢 軽減 3	

フリースペース	身長
	体重
	髪色
	瞳色

経歴	悪夢
戦士	ミノタウロス

両手(片手)		装備適正	
装備可能		防具	変身中無効

テスト内容	使用能力	修正	合計
ソード武器攻撃	【技量】	-5	55 %
バックラー受け流し(人間)	【技量】	+10	65 %
バックラー受け流し(悪夢)	【技量】	+10	90 %
			%
			%
			%
			%
			%
			%
			%
			%
			%
			%

基礎能力	基本値	経歴修正	ボーナス	基本合計	悪夢修正	悪夢ボーナス	悪夢合計
【筋力】	20%	+ 30	+ 25	= 75 %	+ 20	+	= 95 %
【技量】	20%	+ 20	+ 20	= 60 %	+	+	= 60 %
【敏捷】	20%	+	+	= 20 %	+ 10	+	= 30 %
【知力】	20%	+ 10	+	= 20 %	+ 30	+	= 50 %
【精神】	20%	+	+	= 45 %	+	+	= 45 %
【異能】	20%	+	+	= 20 %	+	+	= 20 %

メモ

---



---



---



---



---



---

# EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

所持金	
G4	S

装備品名	種類	重量	装備部位	威力(弱/強)	行動点	命中	受け流し	射程	防御修正	軽減	性質	装備中
ソード	白兵武器	10	片手	3 / 11	2	-5	0	近				右手・左手・防具 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
バックラー	盾	5	片手	/	1		+10		1			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スケイルアーマー	防具	30	防具	/						3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
一般的な服	副装備	1		/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

軽減 (防具の軽減)
3

防御合計 (軽減 + 防御修正 + 1)
5

軽減合計 (装備適正によって異なる)
2

悪夢防御 (装備適正によって異なる)
4

装備上限 (【筋力】基本合計)
46 / 65

所持上限 (【筋力】÷5) + (装備上限-装備品の重量合計)
13 / 32

現在耐久点	現在理性点

所持品	(重量 × 個数)	所持品	(重量 × 個数)
松明	( 5 × 1 )		( × )
火打石	( 1 × 1 )		( × )
包帯	( 0 × 8 )		( × )
保存食	( 2 × 1 )		( × )
毛布	( 5 × 1 )		( × )
	( × )		( × )

# EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

人間技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	技能系統	悪夢技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	変異
受け流し	P207	アクション	2			戦闘	変身:ミノタウロス	P174	アクション	3			<input type="checkbox"/>
渾身の一撃	P210	アクション	武器+1	武器		戦闘	体質:ミノタウロス	P174	パッシブ				<input type="checkbox"/>
庇護	P213	アクション	1			戦闘	処刑	P175	アクション	武器+2	武器		<input type="checkbox"/>
復活	P235	アクション					突進	P175	アクション	2	近		<input type="checkbox"/>
							迷宮壁	P176	ア/魔法	6		1	<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>

セットアクション名	渾身の受け流し			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	庇護	1	1	
2	渾身の一撃	3	1	
3	受け流し	2	1	
4				

セットアクション名	攻撃防御			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	武器攻撃	2	2	
2	防御	2	1	
3				
4				

セットアクション名	変身突進			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	庇護	1	1	
2	変身:ミノタウロス	3	1	
3	突進	2	1	
4				

セットアクション名	攻撃処刑			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	武器攻撃	2	1	
2	処刑	4	1	
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				