

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名			年齢
			性別
プレイヤー名			セット 上限 4
耐久点 60	夢想点	狂気 3	レベル 1
理性点 35	名誉点	悪夢 軽減 4	

フリースペース	身長
	体重
	髪色
	瞳色

経歴	悪夢
盗賊	マンティコア

装備適正			
両手(片手)	変身時解除	防具	変身中無効

テスト内容	使用能力	修正	合計
ソード武器攻撃	【技量】	-5	70 %
索敵(人間)	【技量】	+20	95 %
索敵(悪夢)	【技量】	+20	115 %
疾走	【敏捷】	+20	120 %
			%
			%
			%
			%
			%
			%
			%
			%

基礎能力	基本値	経歴修正	ボーナス	基本合計	悪夢修正	悪夢ボーナス	悪夢合計
【筋力】	20%	+ 10	+	= 30 %	+	+	= 30 %
【技量】	20%	+ 20	+ 35	= 75 %	+ 20	+	= 95 %
【敏捷】	20%	+ 30	+ 10	= 60 %	+ 40	+	= 100 %
【知力】	20%	+	+	= 20 %	+	+	= 20 %
【精神】	20%	+	+	= 20 %	+	+	= 20 %
【異能】	20%	+	+	= 20 %	+ 30	+	= 50 %

メモ

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

所持金	
G2	S

装備品名	種類	重量	装備部位	威力(弱/強)	行動点	命中	受け流し	射程	防御修正	軽減	性質	装備中
ソード	白兵武器	10	片手	3 / 11	2	-5	0	近				右手・左手・防具 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
レザーアーマー	防具	10	防具	/						1		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
一般的な服	副装備	1		/						3		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マンティコアの尻尾	白兵武器			4 / 8	1		+10	近			異能武器	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

軽減 (防具の軽減)
1

防御合計 (軽減 + 防御修正 + 1)
2

軽減合計 (装備適正によって異なる)
3

悪夢防御 (装備適正によって異なる)
4

装備上限 (【筋力】基本合計)
21 / 30

所持上限 (【筋力】÷5) + (装備上限-装備品の重量合計)
9 / 15

現在耐久点	現在理性点

所持品	(重量 × 個数)	所持品	(重量 × 個数)
盗賊の道具	(1 × 1)		(×)
火打石	(1 × 1)		(×)
包帯	(0 × 7)		(×)
保存食	(2 × 1)		(×)
毛布	(5 × 1)		(×)
	(×)		(×)

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

人間技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	技能系統	悪夢技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	変異
隠密	P207	アクション	移動+3			戦闘	変身:マンティコア	P162	アクション	3			<input type="checkbox"/>
解錠	P214	パッシブ				探索	体質:マンティコア	P163	パッシブ				<input type="checkbox"/>
索敵	P214	パッシブ				探索	急降下	P163	アクション	3	中		<input type="checkbox"/>
転送	P236	アクション					疾走	P163	アクション	3			<input type="checkbox"/>
							飛び掛かり	P164	アクション	2	近		<input type="checkbox"/>
							毒針飛ばし	P164	アクション	3	中	2	<input type="checkbox"/>
							飛行	P164	アクション	3		2	<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>

セットアクション名	全力攻撃			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	武器攻撃	1~2	4	
2	防御	2	1	
3				
4				

セットアクション名	背面攻撃			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	背面移動	2~4	1	
2	武器攻撃	1~2	4	
3				
4				

セットアクション名	変身疾走			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	変身:マンティコア	3	1	
2	疾走	3	1	
3				
4				

セットアクション名	全力の飛び掛かり			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	飛び掛かり	2	3	
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				