

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名			年齢
			性別
プレイヤー名			セット 上限 4
耐久点 70	夢想点	狂気 3	レベル 1
理性点 30	名誉点	悪夢 軽減 2	

フリースペース	身長
	体重
	髪色
	瞳色

経歴	悪夢
下級騎士	デーモン

装備適正			
両手(片手)	装備可能	防具	装備可能

テスト内容	使用能力	修正	合計
メイス武器攻撃(人間)	【技量】	+10	55 %
メイス武器攻撃(悪夢)	【技量】	+10	80 %
メイス手堅い一撃(人間)	【技量】	+30	75 %
メイス手堅い一撃(悪夢)	【技量】	+30	100 %
ヒーターシールド 構え崩し(人間)	【技量】	+20	65 %
ヒーターシールド 構え崩し(悪夢)	【技量】	+20	90 %
			%
			%
			%
			%
			%
			%
			%

基礎能力	基本値	経歴修正	ボーナス	基本合計	悪夢修正	悪夢ボーナス	悪夢合計
【筋力】	20%	+ 45	+	= 65 %	+ 25	+	= 90 %
【技量】	20%	+ 15	+ 10	= 45 %	+ 25	+	= 70 %
【敏捷】	20%	+	+	= 20 %	+ 25	+	= 45 %
【知力】	20%	+	+	= 20 %	+ 25	+	= 45 %
【精神】	20%	+	+ 35	= 55 %	+ 25	+	= 80 %
【異能】	20%	+	+	= 20 %	+ 25	+	= 45 %

メモ

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

所持金	
G16	S

装備品名	種類	重量	装備部位	威力(弱/強)	行動点	命中	受け流し	射程	防御修正	軽減	性質	装備中
メイス	白兵武器	12	片手	6 / 8	2	+10	0	近				右手・左手・防具 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ヒーターシールド	盾	10	片手	/	2		+20		2			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
チェインメール	防具	40	防具	/						4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
高級な服	副装備	1		/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
				/								<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

軽減 (防具の軽減)
4

防御合計 (軽減 + 防御修正 + 1)
7

軽減合計 (装備適正によって異なる)
6

悪夢防御 (装備適正によって異なる)
9

装備上限 (【筋力】基本合計)
63 / 75

所持上限 (【筋力】÷5) + (装備上限-装備品の重量合計)
13 / 27

現在耐久点	現在理性点

所持品	(重量 × 個数)	所持品	(重量 × 個数)
松明	(5 × 1)		(×)
火打石	(1 × 1)		(×)
包帯	(0 × 8)		(×)
保存食	(2 × 1)		(×)
毛布	(5 × 1)		(×)
	(×)		(×)

EXILDIA

エクシルディアRPG

キャラクター名
プレイヤー名

人間技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	技能系統	悪夢技能名	ページ数	種類	行動点	射程	理性消費	変異
構え崩し	P208	アクション	武器/盾	武器/近		戦闘	変身:デーモン	P146	アクション	3			<input type="checkbox"/>
手堅い一撃	P211	アクション	武器+1	武器		戦闘	体質:デーモン	P146	パッシブ				<input type="checkbox"/>
攻防一体	P209	アクション	1			戦闘							<input type="checkbox"/>
復活	P235	アクション											<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>
													<input type="checkbox"/>

セットアクション名	崩しの一撃			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	構え崩し	2	1	
2	手堅い一撃	3	1	
3	攻防一体	1	1	
4				

セットアクション名	手堅い防御			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	構え崩し	2	1	
2	武器攻撃	2	2	
3	攻防一体	1	1	
4				

セットアクション名	必殺の連撃			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	手堅い一撃	3	2	
2				
3				
4				

セットアクション名	連続攻撃			
順番	アクション	行動点	実行回数	
1	武器攻撃	2	3	
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				

セットアクション名				
順番	アクション	行動点	実行回数	
1				
2				
3				
4				