

EXILDIA

エクシルディアRPG

新種悪夢名
原型
クリエイター名

狂気	新種 ボーナス	消費 合計
装備適正		
両手(片手)	防具	

設定

退化計算							
悪夢修正	初期値	退化	仮合計	獲得点	初期悪夢技能	退化	獲得点
【筋力】		-	= %			<input type="checkbox"/>	
【技量】		-	= %			<input type="checkbox"/>	
【敏捷】		-	= %			<input type="checkbox"/>	
【知力】		-	= %			<input type="checkbox"/>	
【精神】		-	= %			<input type="checkbox"/>	
【異能】		-	= %			<input type="checkbox"/>	
初期軽減		退化		仮合計		獲得点	
		-		=			

進化計算							
悪夢修正	基本値	進化	最終合計	消費点	最終悪夢技能	進化	消費点
【筋力】		+	= %			<input type="checkbox"/>	
【技量】		+	= %			<input type="checkbox"/>	
【敏捷】		+	= %			<input type="checkbox"/>	
【知力】		+	= %			<input type="checkbox"/>	
【精神】		+	= %			<input type="checkbox"/>	
【異能】		+	= %			<input type="checkbox"/>	
基本軽減		進化		最終合計		消費点	
		+		=			